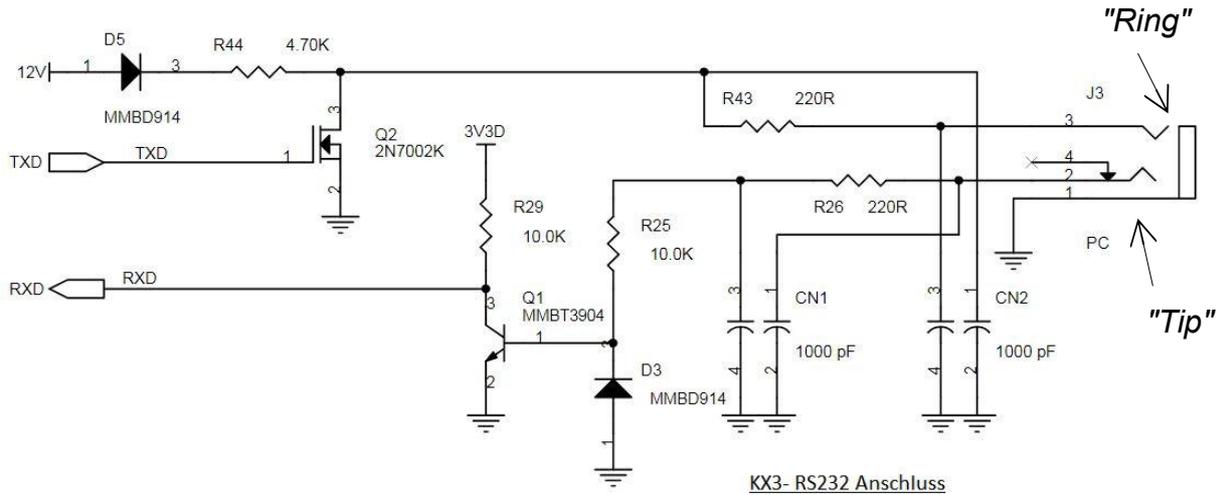
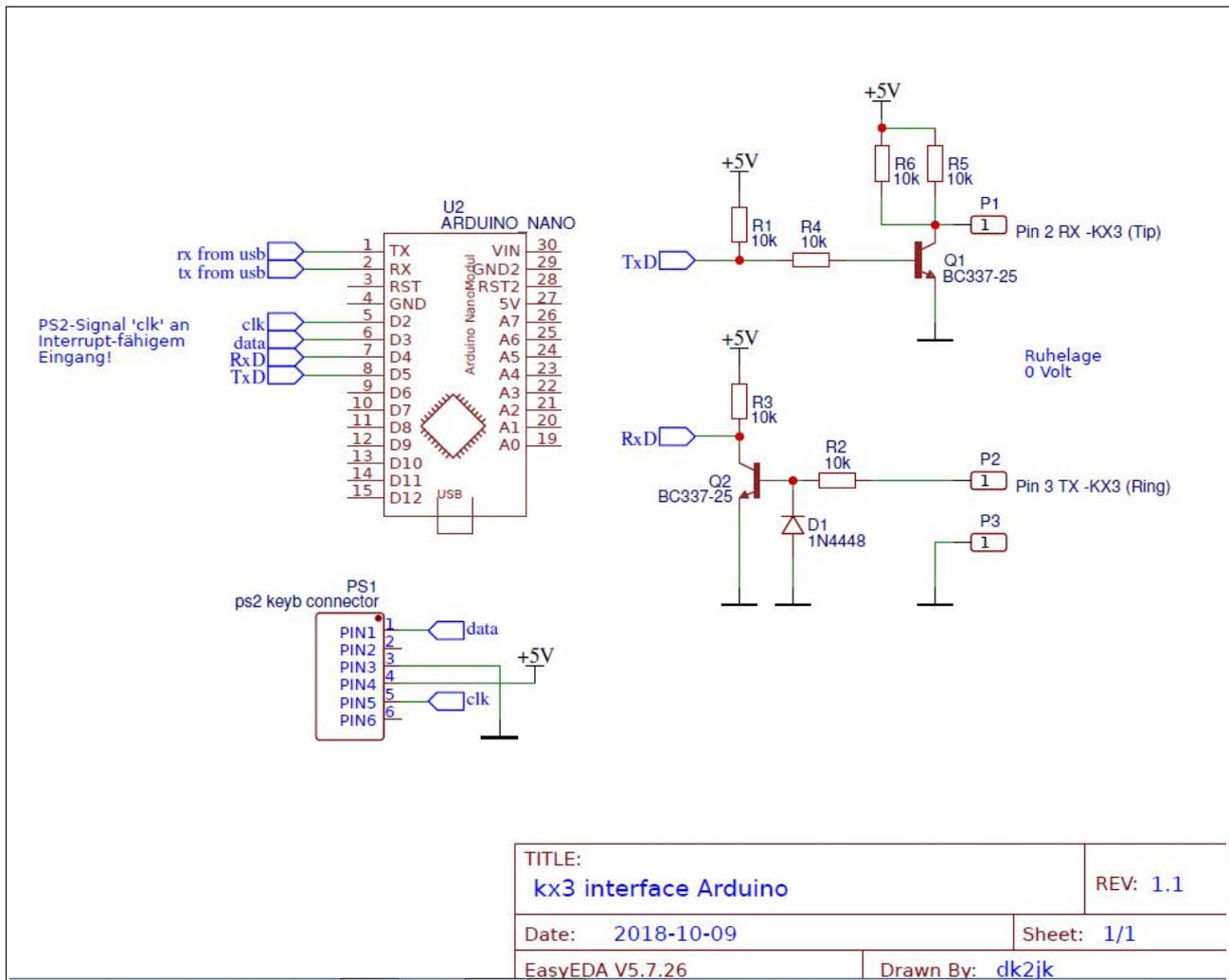


Kx3 Anschluss RS232:



Pin 3 TX , Ausgang KX3, Ruhelage 0 Volt , Startbit 12v mit 4k7 Pullup
 Pin 2 RX , Eingang KX3, >2 V Startbit, Rin 10k

Schaltbild Arduino-Interface:



TITLE: kx3 interface Arduino		REV: 1.1
Date: 2018-10-09	Sheet: 1/1	
EasyEDA V5.7.26	Drawn By: dk2ik	

Arduino-Software

```
1  /**
2   Tstatatur für CW oder PSK.
3   Der KX3 wurde über Menue 'RS232' auf 9600 Baud eingestellt
4   In der Betriebsart CW, PSK, FSK
5   wird der von der Tastatur eingegebene Text
6   vom KX3 gesendet.
7   [verwendet 6112 Bytes]
8   ( dk2jk 10.2018 )
9  */
10
11 #include <PS2Keyboard.h>
12 PS2Keyboard keyboard;
13 const int DataPin = 3;
14 const int IRQpin = 2; // ( muss interruptfähig sein )
15
16 #include <SoftwareSerial.h>
17 #define RX 4
18 #define TX 5
19 SoftwareSerial ss( RX, TX );
20 String cmd;
21
22 void setup() {
23     ss.begin(9600); // KX3 Baudrate
24     keyboard.begin(DataPin, IRQpin, PS2Keymap_German);
25     Serial.begin(9600); // Terminal Baudrate
26 }
27
28 void loop() {
29     if (keyboard.available()) // zeichen von Tastatur da?
30     { char c = keyboard.read(); // zeichen lesen
31       Serial.print(c); // zur Kontrolle an Terminal ausgeben
32       cmd = ( "KY" + (String)c + ";" ) ; // Kommando zusammenbauen:
33       ss.print(cmd); // Kommando senden
34     }
35 }
```